

<i>Simple PUNK</i>						Character Sheet										
<i>Name:</i>						<i>Role:</i>										
<i>Stats</i>			<i>Physical Modifiers</i>			<i>Wounds</i>										
<i>Body:</i>			<i>BTM:</i>			<i>Head(1)</i>				<i>Light</i>	<i>-0</i>					
<i>Cool:</i>			<i>DB:</i>			<i>Torso(2-4)</i>				<i>Serious</i>	<i>-1</i>					
<i>Ref:</i>			<i>Run:</i>			<i>R.Arm(5)</i>				<i>Critical</i>	<i>-2</i>					
<i>Luck:</i>			<i>Leap:</i>			<i>L.Arm(6)</i>				<i>Mortal 0</i>	<i>-3</i>					
<i>Att:</i>			<i>Lift:</i>			<i>R.Leg(7-8)</i>				<i>Mortal 1</i>	<i>-4</i>					
<i>Int:</i>			<i>Save:</i>			<i>L.Leg(9-0)</i>				<i>Mortal 2</i>	<i>-5</i>					
<i>Tech:</i>			<i>Social Modifiers</i>							<i>Mortal 3</i>	<i>-6</i>					
<i>Mov:</i>			<i>Humanity:</i>							<i>Mortal 4</i>	<i>-7</i>					
<i>Emp:</i>			<i>Reputation:</i>							<i>Mortal 5</i>	<i>-8</i>					
<i>Skills – General IP</i> _____											<i>Mortal 6</i>	<i>-9</i>				
<i>Special</i>			<i>Ref</i>			<i>Tech</i>			<i>Notes</i>							
<i>Att</i>																
<i>Body</i>																
			<i>Int</i>			<i>Emp</i>										
<i>Cool</i>																
<i>Weapons</i>																
<i>Name</i>	<i>Type</i>	<i>WA</i>	<i>Conc.</i>	<i>Avail.</i>	<i>Dam.</i>	<i>#Shots</i>	<i>Rof</i>	<i>Rel</i>								
<i>Equipment</i>																