

Tabela 5-4: Broń biała

Nazwa	Cena	Obciążenie	Kategoria	Siła broni	Cechy oręża	Dostępność
Bez broni	—	—	Zwykła	S-4	specjalna	—
Broń dwuręczna*	20 <i>zk</i>	200	Dwuręczna	S	druzgoczący, powolny	mała
Broń improwizowana	—	35	Zwykła	S-4	brak	—
Broń jednoręczna	10 <i>zk</i>	50	Zwykła	S	brak	przeciętna
Halabarda*	15 <i>zk</i>	175	Dwuręczna	S	specjalny	przeciętna
Kij*	3 <i>s</i>	50	Zwykła	S-2	ogłuszający, parujący	duża
Kopia	15 <i>zk</i>	100	Kawaleryjska	S+1	ciężki, druzgoczący, szybki	rzadka
Korbacz*	15 <i>zk</i>	95	Korbacz	S+1	ciężki, druzgoczący	sporadyczna
Lanca	20 <i>zk</i>	75	Kawaleryjska	S	ciężki, druzgoczący, szybki	sporadyczna
Lewak	4 <i>zk</i>	15	Parująca	S-3	parujący, wyważony	sporadyczna
Łamacz mieczy	5 <i>zk</i>	40	Parująca	S-3	specjalny, wyważony	sporadyczna
Morgensztern	15 <i>zk</i>	60	Korbacz	S	ciężki, druzgoczący	sporadyczna
Puklerz	2 <i>zk</i>	10	Parująca	S-4	ogłuszający, parujący, wyważony	mała
Rapier	18 <i>zk</i>	40	Szermiercza	S-1	szybki	sporadyczna
Rękawica/kastet	1 <i>zk</i>	1	Zwykła	S-3	ogłuszający	przeciętna
Szpada	18 <i>zk</i>	40	Szermiercza	S-2	precyzyjny, szybki	rzadka
Sztylet	1 <i>zk</i>	10	Zwykła	S-3	brak	przeciętna
Tarcza	10 <i>zk</i>	50	Zwykła	S-2	parujący, specjalny	przeciętna
Włócznia	10 <i>zk</i>	50	Zwykła	S	szybki	przeciętna

Tabela 5-5: Broń strzelecka

Nazwa	Cena	Obciążenie	Kategoria	Siła broni	Zasięg†	Przeladowanie	Cechy oręża	Dostępność
Arkan*	1 <i>zk</i>	10	Unieruchamiająca	—	8/—	Akcja	unieruchamiający	duża
Bicz	2 <i>zk</i>	40	Unieruchamiająca	S-4	6/—	Akcja	szybki, unieruchamiający	mała
Bolas	7 <i>s</i>	20	Unieruchamiająca	1	8/16	Akcja	unieruchamiający	sporadyczna
Długi łuk*	15 <i>zk</i>	90	Długi łuk	3	30/60	Akcja	przebijający zbroję	mała
Elfi łuk*	70 <i>zk</i>	75	Długi łuk	3	36/72	Akcja	przebijający zbroję	znikoma
Garłacz*	70 <i>zk</i>	50	Palna	3	32/—	3 Rundy	odłamkowy	znikoma
Improwizowana	—	10	Zwykła	S-4	6/—	Akcja	brak	—
Krótki łuk*	7 <i>zk</i>	75	Zwykła	3	16/32	Akcja	brak	przeciętna
Kusza pistoletowa	35 <i>zk</i>	25	Kusza	2	8/16	Runda	brak	rzadka
Kusza samopowtarzalna*	100 <i>zk</i>	150	Kusza	2	16/32	Natychmiastowa	specjalny	znikoma
Kusza*	25 <i>zk</i>	120	Zwykła	4	30/60	Runda	brak	mała
Łuk*	10 <i>zk</i>	80	Zwykła	3	24/48	Akcja	brak	przeciętna
Muszkiet hochlandzki*	450 <i>zk</i>	70	Mechaniczna	4	48/96	2 Rundy	druzgoczący, zawodny	znikoma
Nóż/gwiazdka do rzucania	3 <i>zk</i>	10	Rzucana	S-3	6/12	Akcja	brak	przeciętna
Oszczep	25 <i>s</i>	30	Zwykła	S-1	8/16	Akcja	brak	mała
Pistolet	200 <i>zk</i>	25	Palna	4	8/16	2 Rundy	druzgoczący, zawodny	znikoma
Pistolet wielostrzałowy	400 <i>zk</i>	25	Mechaniczna	4	8/16	Natychmiastowa	eksperymentalny, specjalny	znikoma
Proca	4 <i>zk</i>	10	Proca	3	16/32	Akcja	brak	przeciętna
Proca drzewcowa*	6 <i>zk</i>	50	Proca	4	24/48	Runda	brak	rzadka
Rusznica*	300 <i>zk</i>	30	Palna	4	24/48	2 Rundy	druzgoczący, zawodny	znikoma
Rusznica wielostrzałowa*	600 <i>zk</i>	30	Mechaniczna	4	24/48	Natychmiastowa	eksperymentalny, specjalny	znikoma
Sieć	3 <i>zk</i>	60	Unieruchamiająca	—	4/8	Runda	unieruchamiający	duża
Topór/młot do rzucania	5 <i>zk</i>	40	Rzucana	S-2	8/—	Akcja	brak	mała
Włócznia	10 <i>zk</i>	50	Zwykła	S	8/—	Akcja	brak	przeciętna

Amunicja

Nazwa	Cena	Obciążenie	Kategoria	Siła broni	Zasięg†	Przeladowanie	Cechy oręża	Dostępność
Strzały (5)	1 <i>s</i>	10	—	—	—	—	—	przeciętna
Bełty (5)	2 <i>s</i>	10	—	—	—	—	—	mała
Kule do broni palnej (10)	1 <i>s</i>	10	—	—	—	—	—	rzadka
Proch strzelniczy (strzał)	3 <i>s</i>	1	—	—	—	—	—	znikoma

* Wymaga dwóch rąk do użycia. Nie może być wykorzystywana razem z tarczą.

† Zasięg podany w metrach. W przypadku używania mapy taktycznej zasięg należy podzielić przez 2.