

1890



Investigateur.....*sexe*.....
 N°(s) à.....*le*.....
 Classe sociale.....*age*.....
 Diplôme(s).....*Tire*.....
 Phobie(s).....*Déconne(s)/psy*.....

Caractéristiques

For App Int Idée %
 Con Dex Pru Chance %
 Tai San Ede Connais. %
99-mythe *Bonus au dégrès* :

Santé Mentale

20% *San actuelle* (.....): 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14
 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38
 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60
 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84
 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

Pts de Vie

Mort -03 -02 -01

00 01 02 03 04
 05 06 07 08 09
 10 11 12 13 14 15
 16 17 18 19 20

Pts de Magie

Inconscient 00

01 02 03 04 05
 06 07 08 09 10
 11 12 13 14 15 16
 17 18 19 20 21

Compétences

☐ Anthropologie (01) % ☐ Eloquence (pou) %
☐ Archéologie (01) % ☐ Esquive instinctive (pou) %
☐ Arts (05) % ☐ Esquiver (dex x 2) %
☐ % ☐ Etiquette (var) %
☐ % ☐ Géologie (01) %
☐ % ☐ Grimper (40) %
☐ Arts Martiaux (01) % ☐ Histoire (20) %
☐ Astrologie (05) % ☐ Histoire Naturelle (10) %
☐ Astronomie (01) % ☐ Lancer (25) %
☐ Baratin (05) % ☐ Langue Naïve (adu x 5) %
☐ Bibliothèque (var) % *Langues Étrangères :*
☐ Biologie (00) % ☐ %
☐ Bloquer (dex x 2) % ☐ %
☐ Canotage (15) % ☐ %
☐ Chimie (01) % ☐ Linguistique (int) %
☐ Chirurgie (01) % ☐ Marchandage (05) %
☐ Comptabilité (10) % ☐ Mécanique (20) %
☐ Conduire attelage (20) % ☐ Médecine (05) %
☐ Cond. Engin lrd (00) % ☐ Monter à Cheval (var) %
☐ % ☐ Mythe de Cthulhu (00) %
☐ Crédit (var) % ☐ Nager (25) %
☐ Criminalistique (01) % ☐ Navigation (15) %
☐ Déguisement (01) % ☐ Occultisme (05) %
☐ Droit (05) % ☐ Persuasion (15) %
☐ Ecouter (25) % ☐ Pharmacologie (00) %
☐ Électricité (00) % ☐ Photographie (05) %

☐ Physique (00) %
☐ Pickpocket (var) %
☐ Piloter un Ballon (00) %
☐ Premiers Soins (30) %
☐ Psychanalyse (01) %
☐ Psychologie (05) %
☐ Sauter (25) %
☐ Serrurerie (01) %
☐ Soigner empoisonnement %
☐ Soigner maladie (05) %
☐ %
☐ Suivre une Piste (10) %
☐ Trouver Objet Caché (25) %
Armes à feu :
☐ Armes de poing (15) %
☐ Armes d'épaule (10) %
☐ Fusils de chasse (30) %
☐ %

Armes de Corps à Corps

Attaque	% At	Dmn	At	pts
ou Arme	/Pier		/rnd	vie
☐ Corps de poing (50)				
☐ Corps de pied (25)				
☐ Corps de tête (10)				
☐ Lutte (50)				
☐				
☐				

Armes à feu

Armes à feu	Toucher.	Dommages	portée	Tir	munil	panne	Pts
	(%)		de base	/rnd	max	%	de vie
.....							
.....							
.....							
.....							
.....							
.....							

Fiche d'investigateur

Nom du joueur :

Edt
2002-04