

Caractéristiques

Santé Mentale

Pts de Vie

Pts de Magie

Inconscient : oo			
01	02	03	04
05	06	07	08
09	10	11	12
13	14	15	16
17	18	19	20
21	22	23	24

Compétences



▣ Pickpocket (05)	_____ %
▣ Piloter (01),	_____ %
▣ Piloter (01),	_____ %
▣ Premiers Soins (30)	_____ %
▣ Psychanalyse (01)	_____ %
▣ Psychologie (15)	_____ %
▣ Sauter (25)	_____ %
▣ Soigner empoisonné (01)	_____ %
▣ Soigner maladie (05)	_____ %
▣ Suivre une Piste (10)	_____ %
▣ TOC (25)	_____ %
Armes à feu :	
▣ Armes de poing (25)	_____ %
▣ Armes d'épaule (20)	_____ %
▣ Armes de Tête (10)	_____ %
▣ Armes à répétition (15)	_____ %
▣ Fusils de chasse (30)	_____ %
▣ Mitrailleuses (15)	_____ %
▣ _____	_____ %
▣ _____	_____ %
▣ _____	_____ %

Armes de Corps à Corps

Attaque ou Arme	%Att /Par	Dom	Att /rnd	pts vie
☐ Coup de poing (50).....				
☐ Coup de pied (25)				
☐ Coup de tête (10)				
☐ Lutte (50).....				
☐				
☐				

Armes à feu

[illegible]